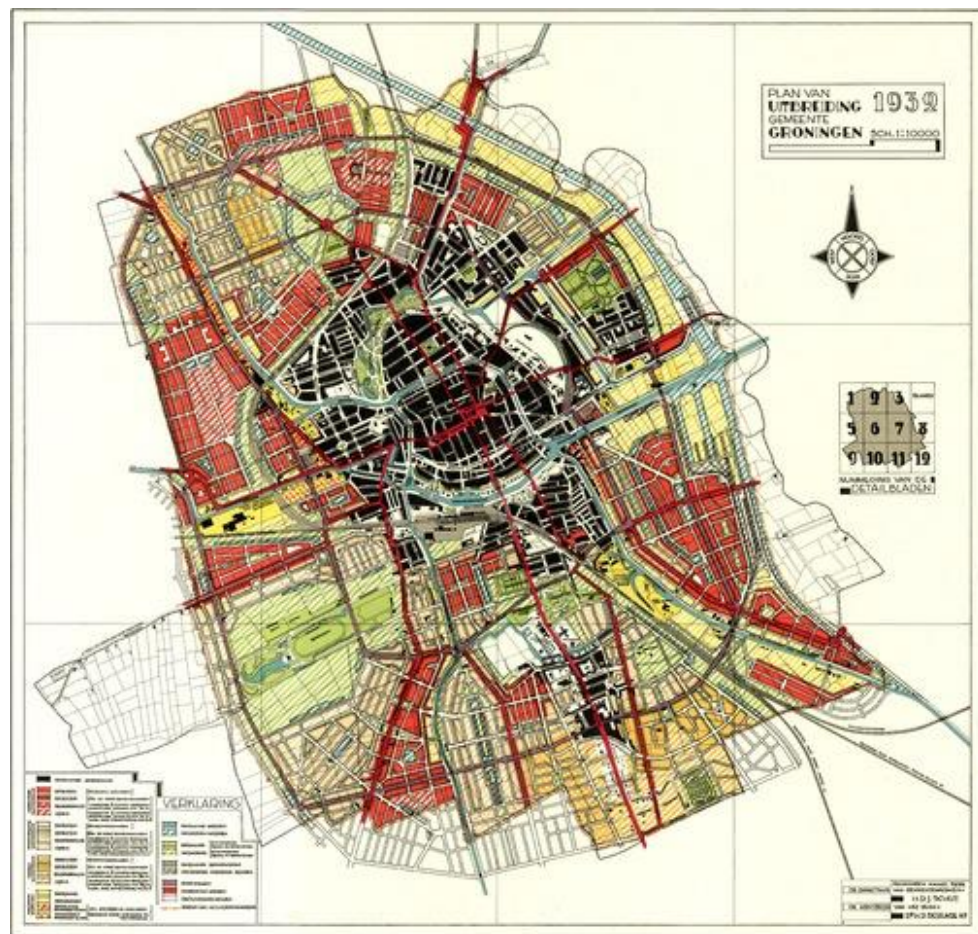


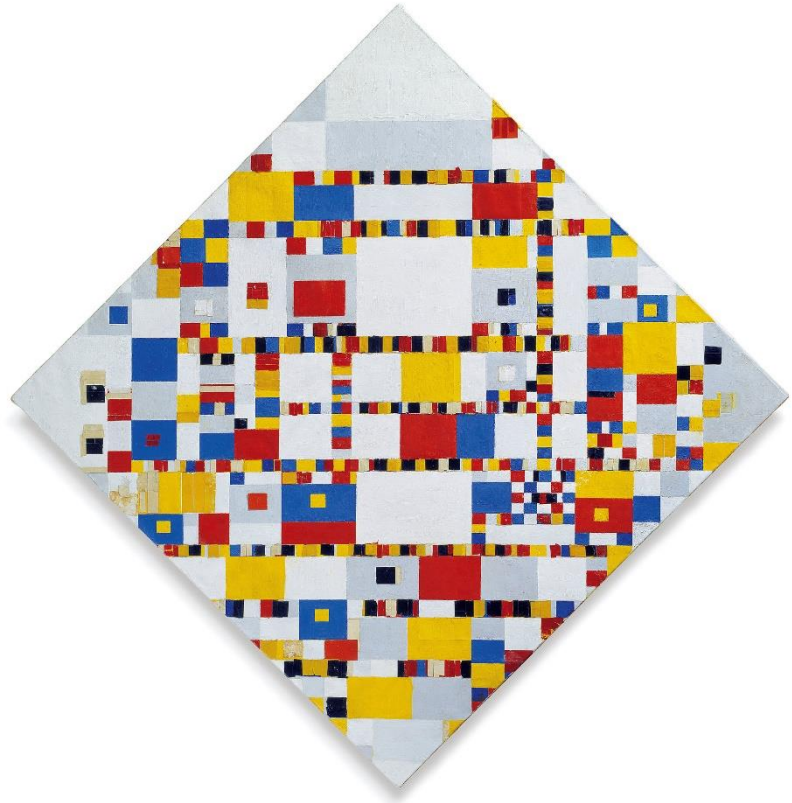
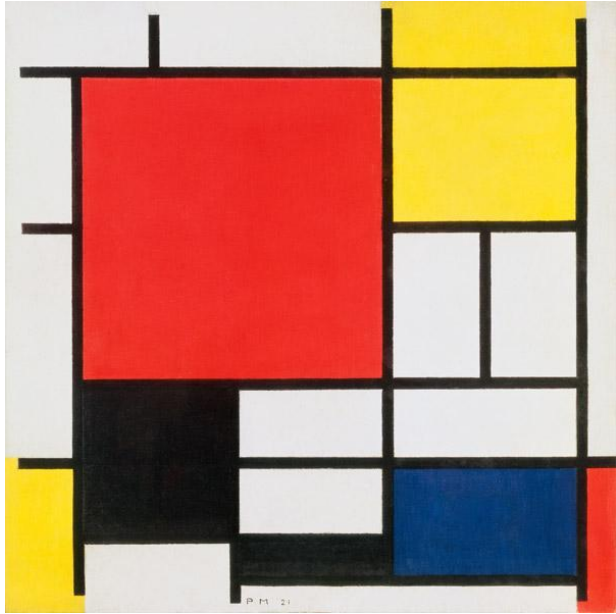
UDiHiG

Urban Design for Improving Health in Groningen

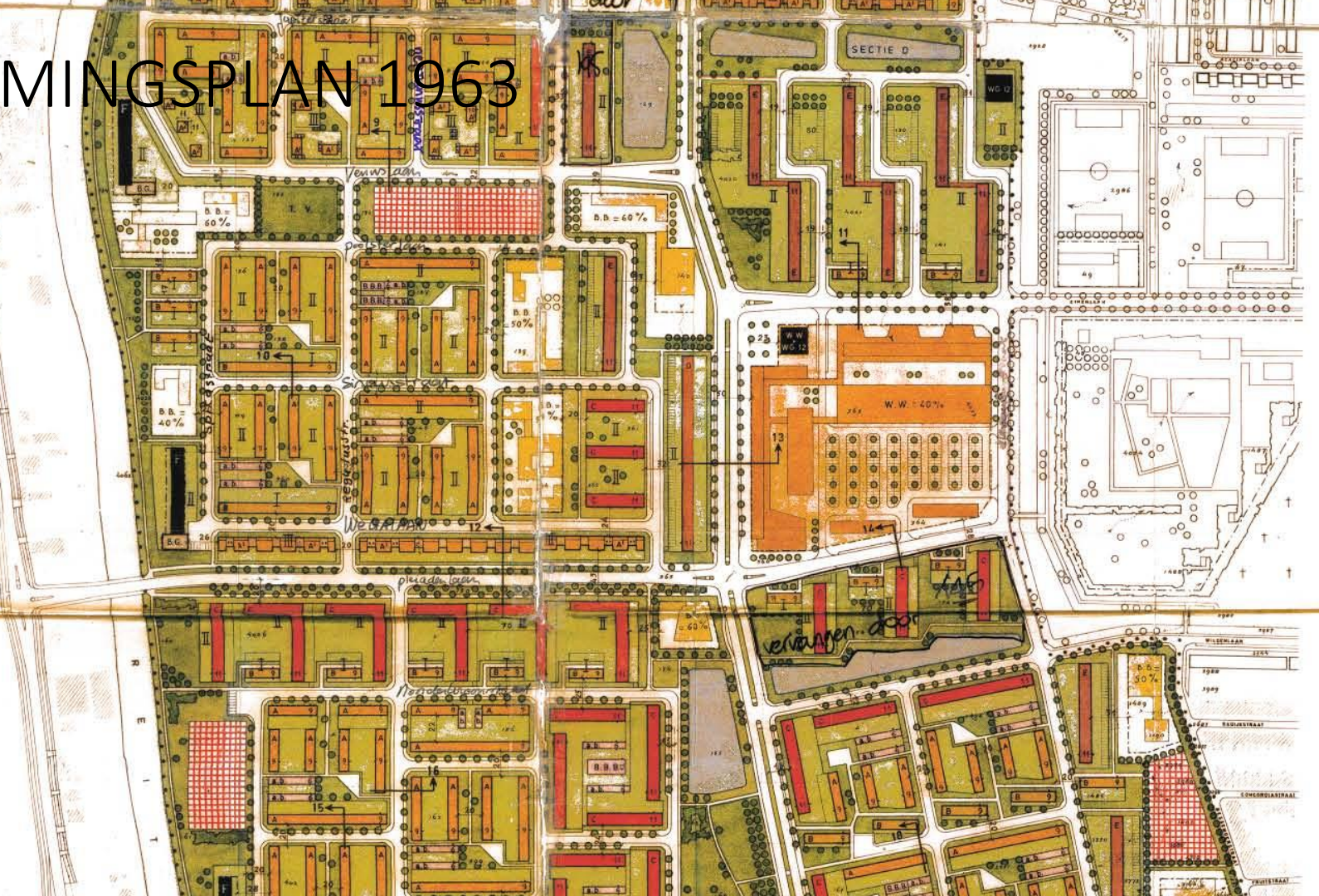
Jeroen de Willigen







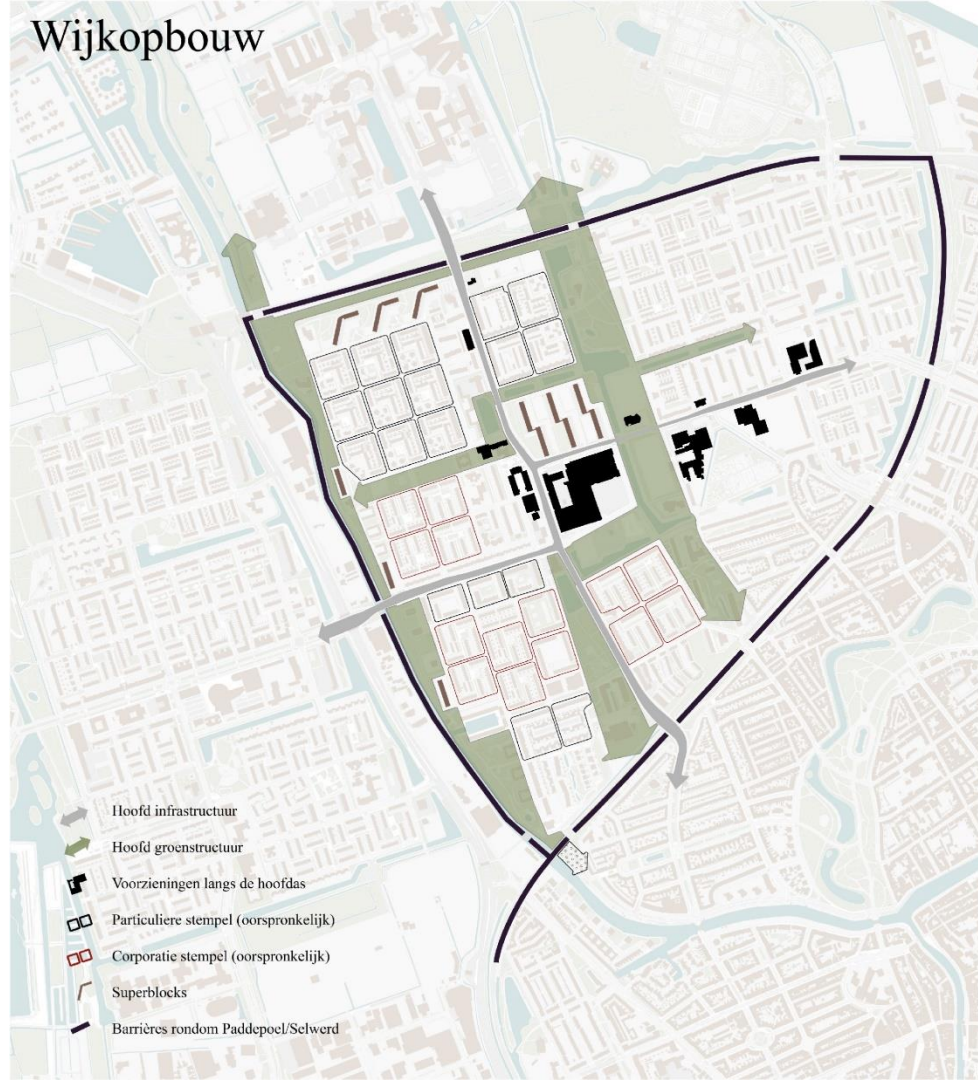
BESTEMMINGSPLAN 1963



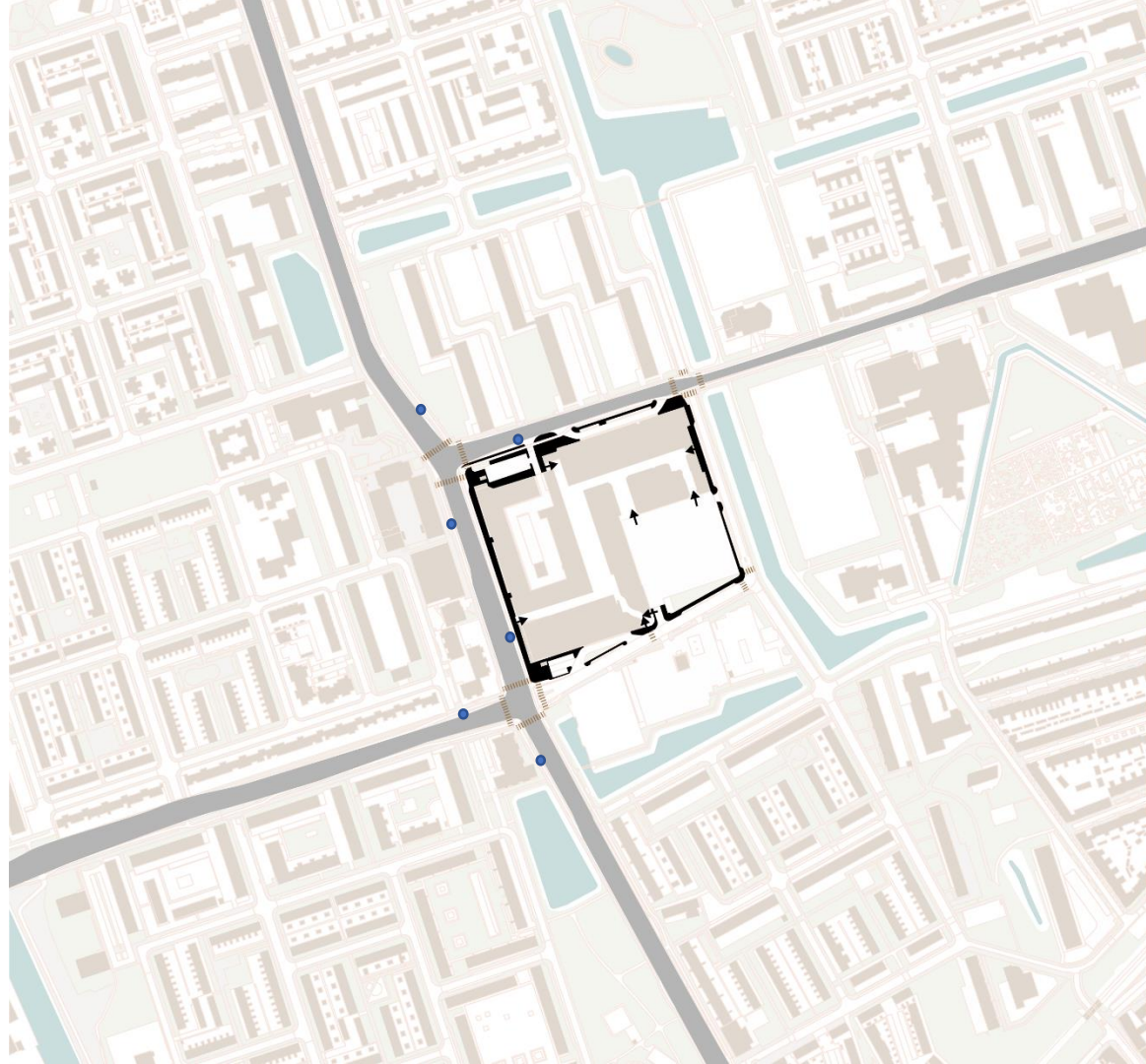


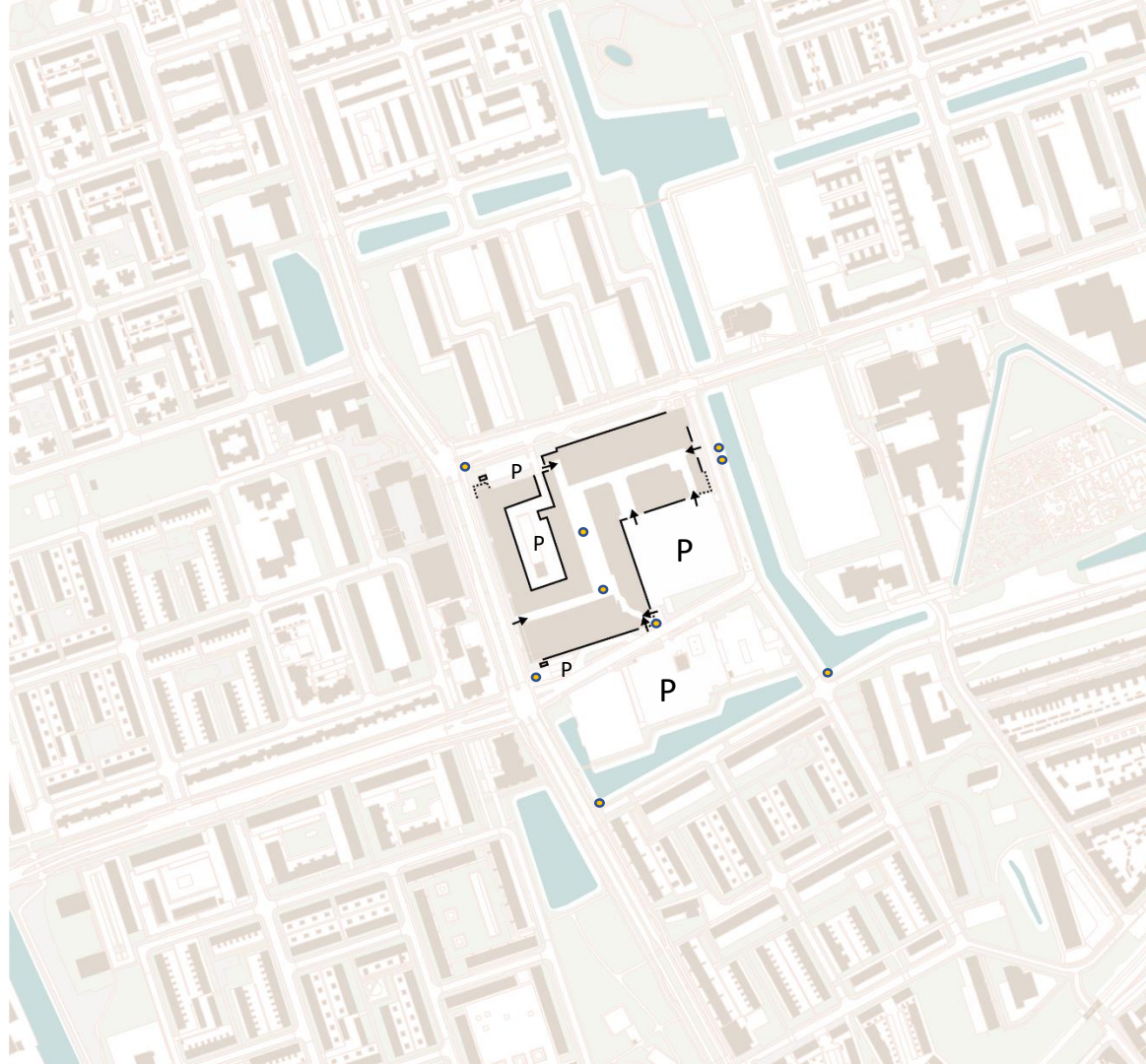


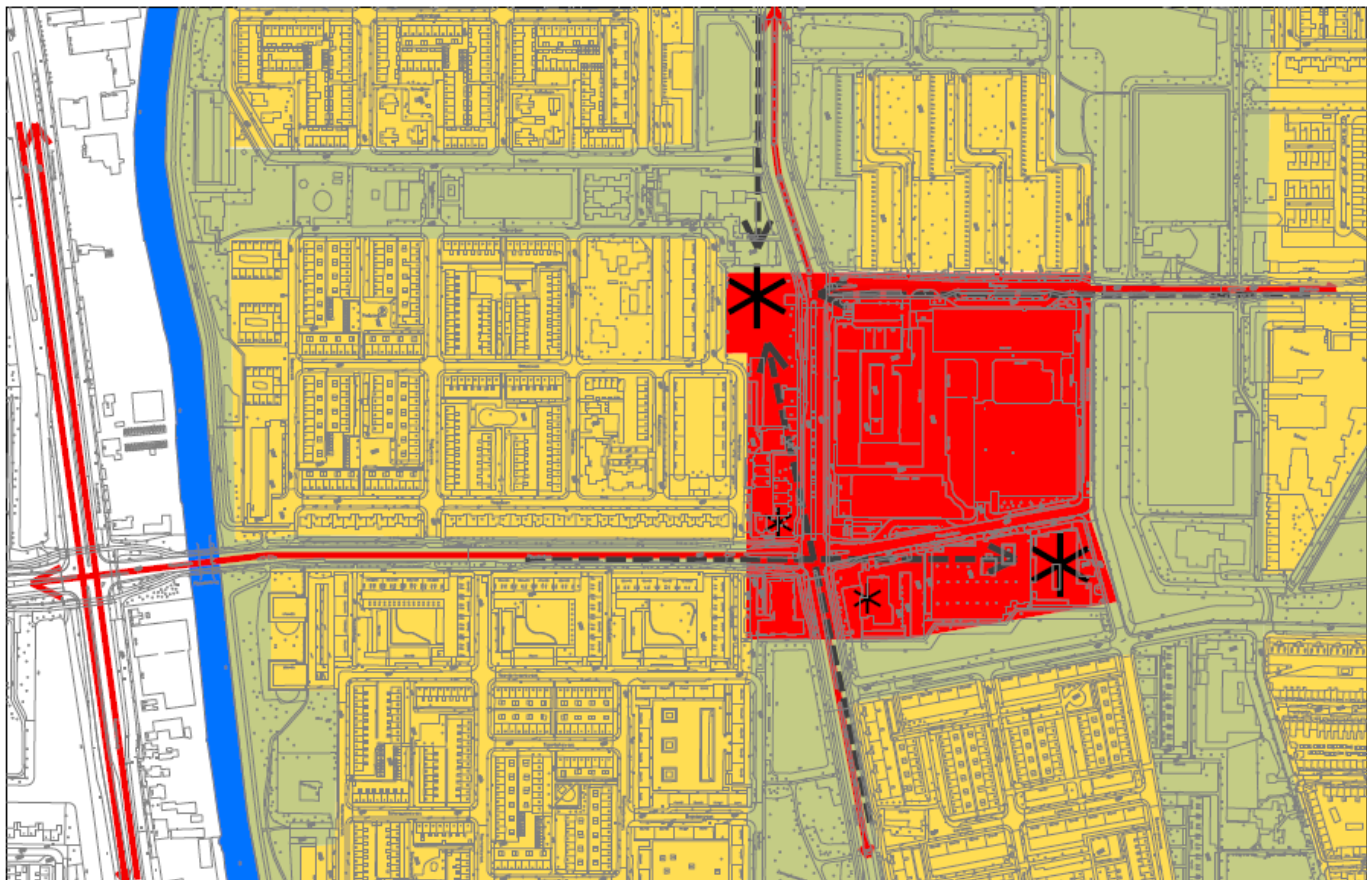
Wijkopbouw



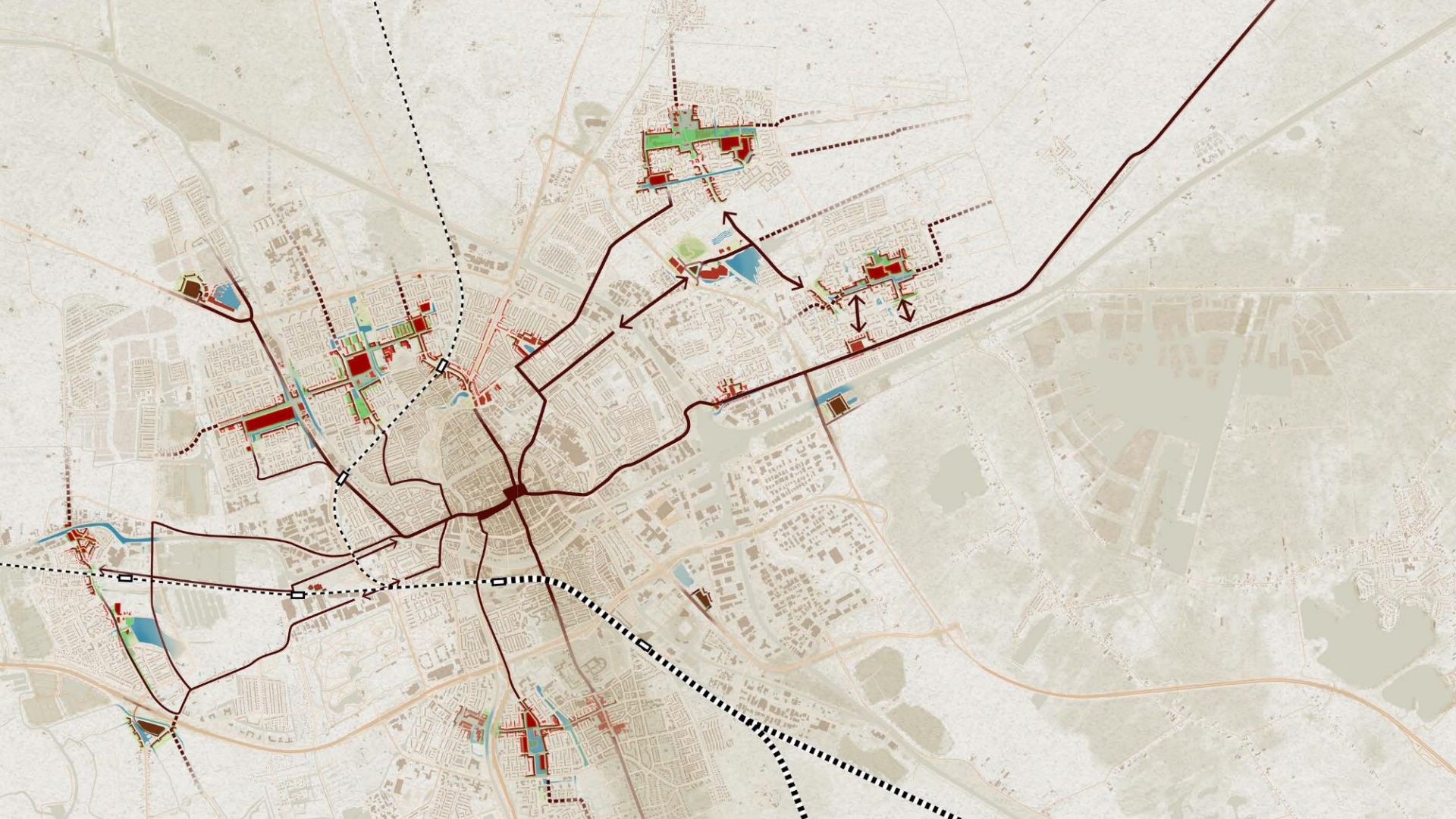
- Hoofd infrastructuur
- Hoofd groenstructuur
- Voorzieningen langs de hoofd-as
- Particuliere stempel (oorspronkelijk)
- Corporatie stempel (oorspronkelijk)
- Superblocks
- Barrières rondom Paddepoel/Selwerd







Stadsdeelcentrum met hoogteaccenten en zichtlijnen



Cor Wagenaar

Urban Design for Improving Health in Groningen

UDiHiG

Kenniscentrum Architectuur, Stedenbouw en Gezondheid, RUG
(faculteit der Letteren, UMCG, Faculteit Ruimtelijke Wetenschappen)
(European Network Architecture for Health [enah.eu], Aletta Jacobs School of Public Health)

Consortium:

Architectuur/stedenbouw:

Atelier Stadsbouwmeester;
architectuurplatform GRAS.

Healthy Cities:

- * Kenniscentrum Architectuur, Ruimte en Gezondheid (RUG);
- * Afdeling Sociale Geneeskunde (UMCG)
- * Gemeente Groningen

Participatie en management:

- * *Healthwise* van de Faculteit Economie en Bedrijfskunde
- * Gezondheidswetenschappen/Sectie Toegepast Gezondheidsonderzoek (UMCG)
- * Hanzehogeschool Groningen.

Virtual Reality:

TU Delft.

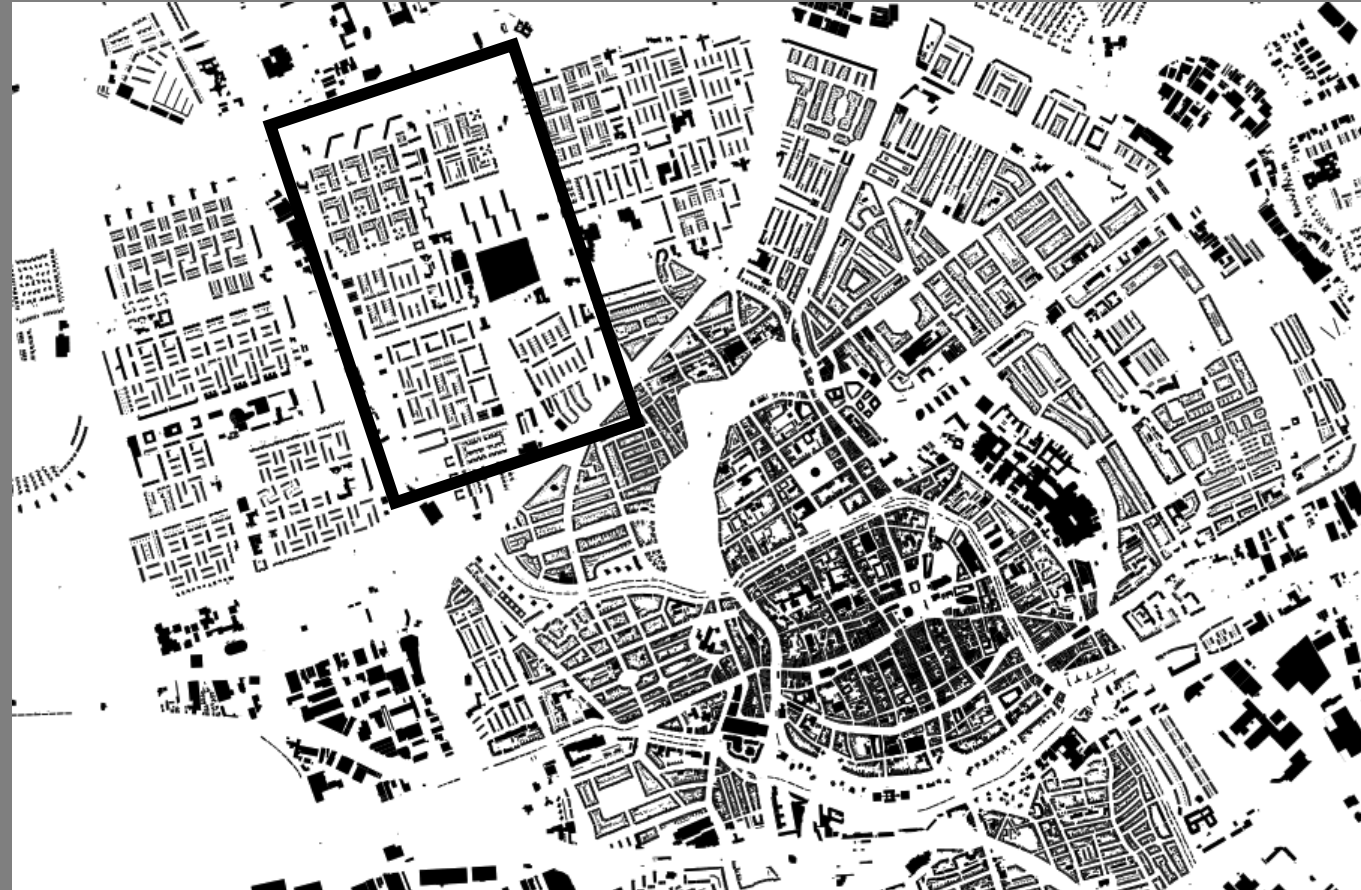
Bewonersorganisatie Paddepoel



Urban Design for Improving Health in Groningen

UDIHG

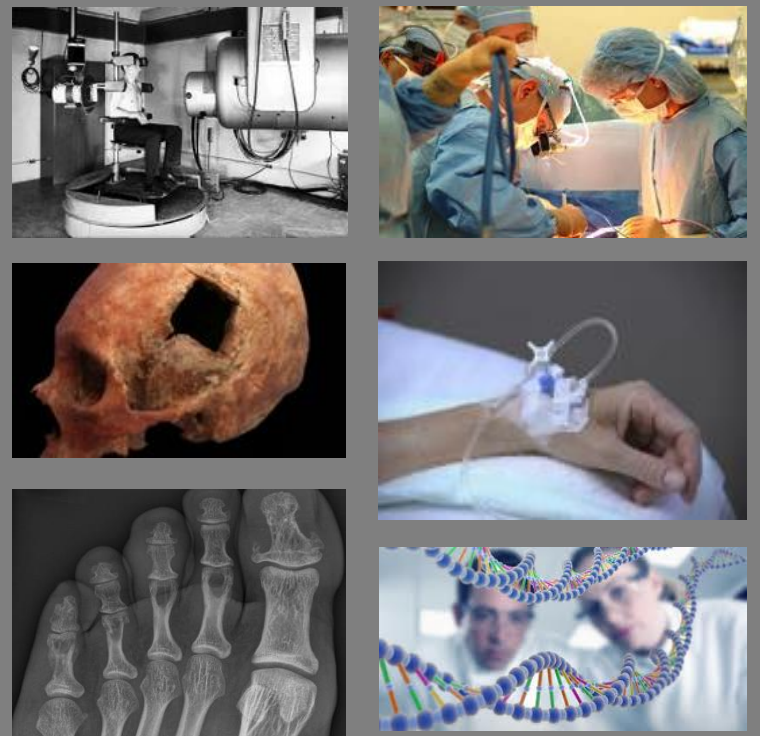
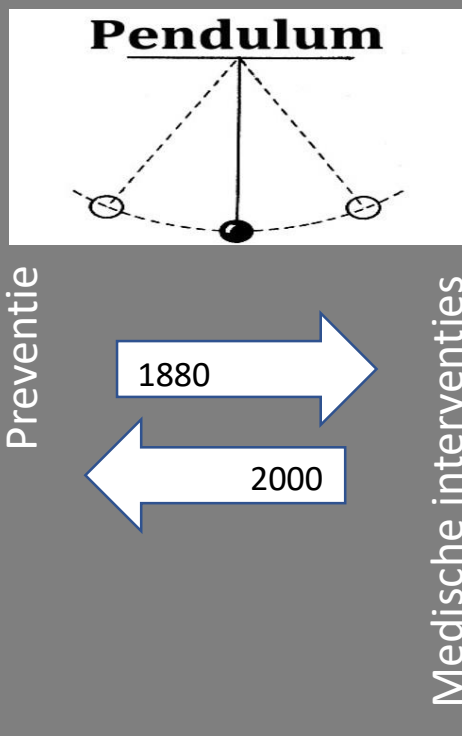
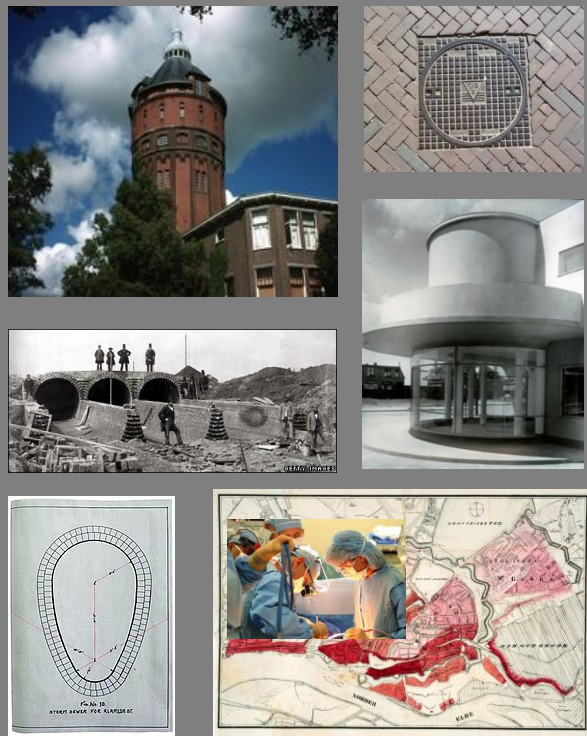
Kenniscentrum Architectuur, Stedenbouw en Gezondheid, RUG
(faculteit der Letteren, UMCG, Faculteit Ruimtelijke Wetenschappen)
(European Network Architecture for Health [enah.eu], Aletta Jacobs School of Public Health)



Doel: verbetering van het
gezondheidspeil van bewoners van
wederopbouw wijken (1945-1970).
Case-study: Paddepoel

Middel: architectonisch-
stedenbouwkundige interventies

Achtergrond: pendule slingert terug



Healthy Cities: 11 principles (WHO)

1. Basic needs (food, water, shelter, income, safety and work) for all
2. 'A clean, safe physical environment of high quality, including housing quality
3. Stable, sustainable ecosystem
4. Diverse, vital, innovative economy
5. Strong supportive community
6. Public participation and control 'over the decisions affecting people's lives, health and well-being'
7. 'The encouragement of connectedness with the past, with the cultural and biological heritage of city-dwellers and with other groups and individuals'
8. 'Access to a wide variety of experiences and resources with the chance for a wide variety of contact, interaction and communications.'
9. 'A form that is compatible with and enhances the preceding characteristics.'
- 10 'An optimum level of appropriate public health and sick care services accessible to all'
11. 'High quality status (high levels of positive health and low levels of disease).'

Nieuw: leefstijlen

- *Car dependency
- *Limited access to greenery
- *Social isolation
- *Drugs, alcohol
- *Unhealthy Food



Problemen:

- Veel beweringen, weinig bewijzen

Oplossing: versteviging fundament

Aanpakken lacunes

- Expertise ontwerpende disciplines blijft buiten beschouwing
- Onmeetbaarheid ruimtelijke interventies

Hoe? Behapbare, representatieve casus; *pilot*

Pilot: Bereikbaarheid Winkelcentrum (voor ouderen)



Kennisagenda fase II:

-Diagnose:

- .andere leeftijdscategorieën
- .palet aan leefstijlelementen

Groen / *Place Making* / Gezond voedsel / *Social Hubs* / OV

-Interventies:

- .realisatie van ontwerpen

-Opschalen

- .hele wijk
- .ontwikkeling generiek analyse- en interventiemodel

-Door alle stappen: verfijning VR-methodiek



Filmpje 'Hart van de wijk'

Wensen voor de omgeving van winkelcentrum
Paddepoel, initiatief van co-creatie/bewoners
van de wijk

Stefan van der Spek

Urban Design for Improving Health in Groningen / UDIHiG



Arbeiding: VR-lab / Virtual Playground, TU Delft

VIRTUAL PLAYGROUND
POWERED BY NIMBLEDA GAMES • TROUSSE

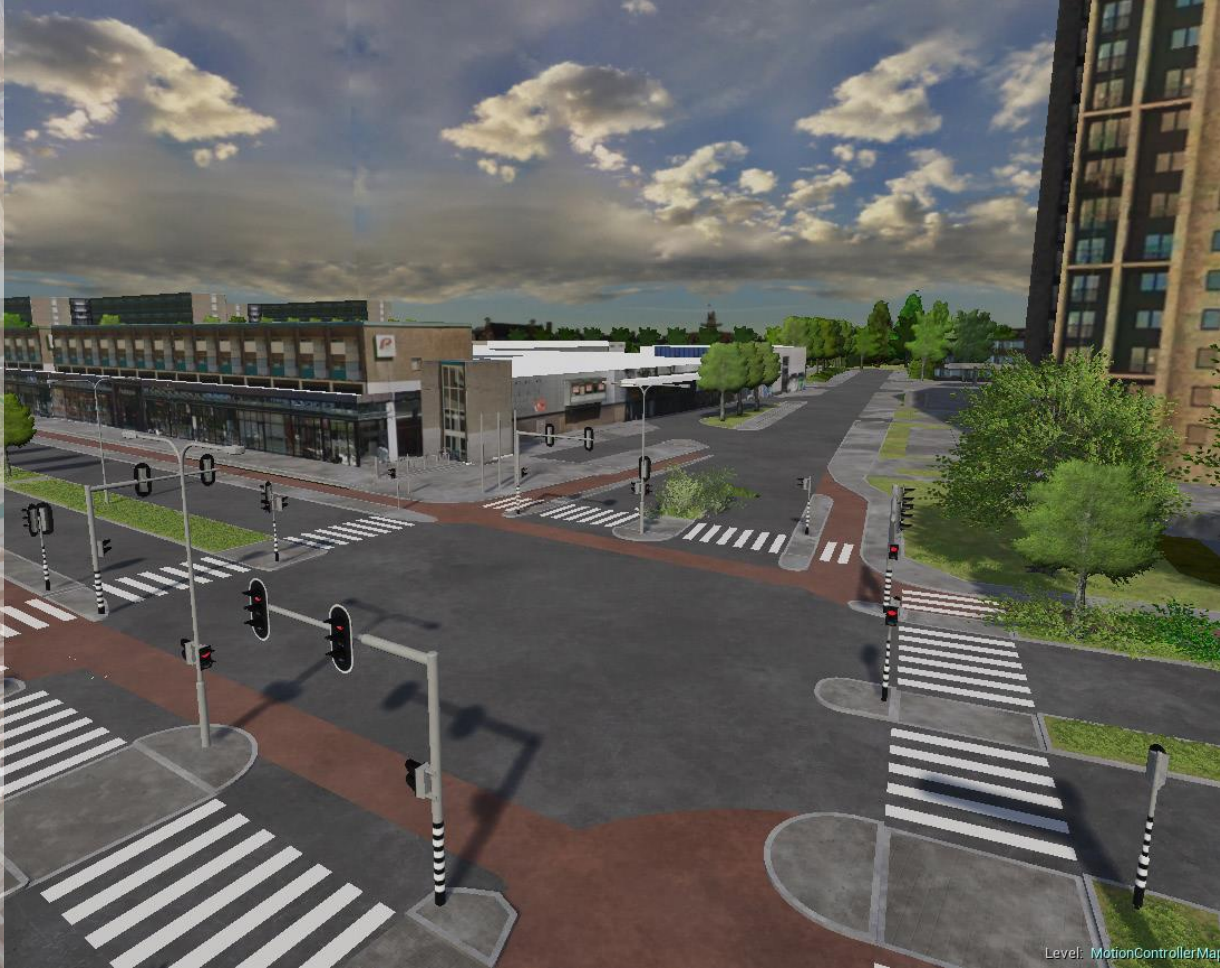
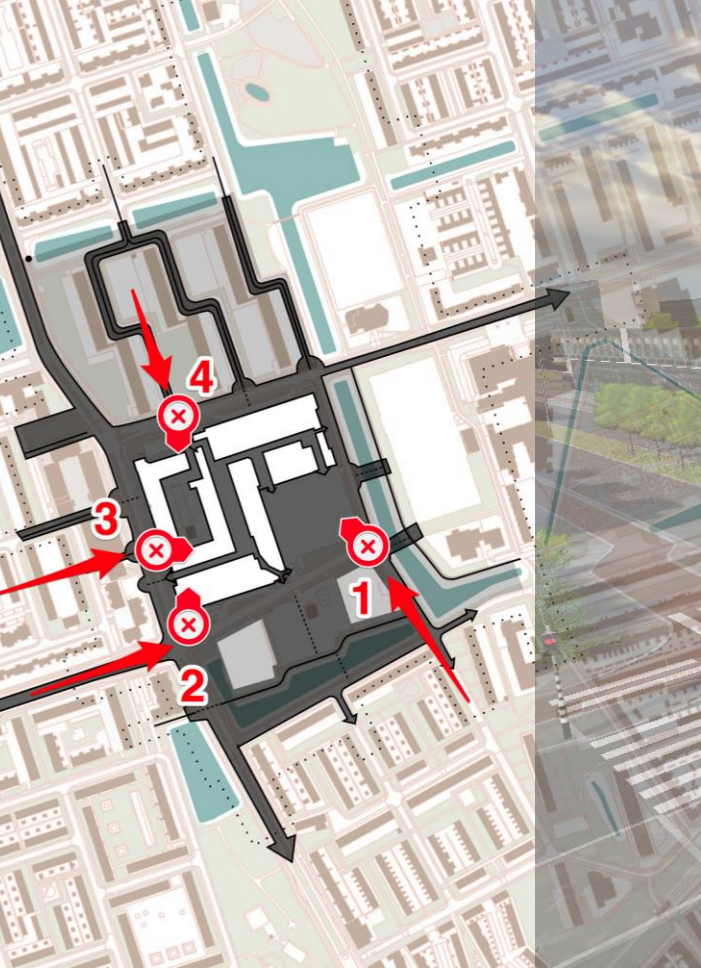


TU Delft Virtual Reality: *Visualiseren : Beleven, Evalueren, Participeren*



VIRTUAL PLAYGROUND
PERFORMED BY NIMBLE MEDIA GROUP - TROUSSE





Level: MotionControllerMap











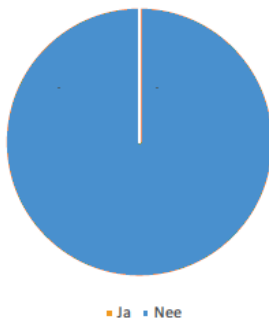
Resultaten Workshop 1:

- 13 deelnemers, ca. 15-20" in VR
- Reflectie op problematiek
- Reflectie op VR

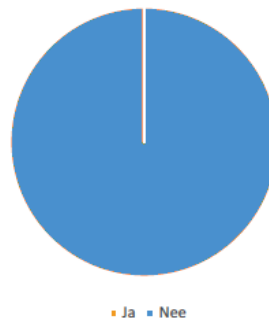
Oogafwijking



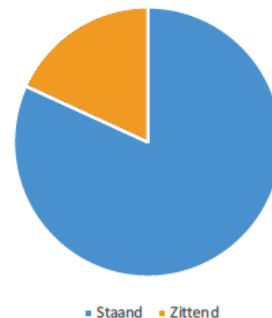
Belemmerd in VR door oogafwijking



VR onaangenaam



VR-bril staand of zittend gedragen



“De VR belevenis werd gemiddeld met een 8.0 beoordeeld”

Resultaten Workshop 1:

- 13 deelnemers, ca. 15-20" in VR**
- Reflectie op problematiek**
- Reflectie op VR**

Ervaring :

- 100% positief over ervaring**
- 100% wil volgende keer weer deelnemen**

Gemist in VR: auto's, fietsers, objecten, mensen.

"De VR belevenis werd gemiddeld met een 8.0 beoordeeld"

Programma Pilot:

Workshop 1 : introductie VR : bestaande situatie

December 2018: ervaren VR & validatie 4 locaties

Workshop 2 : VR als tool voor participatie

Voorjaar 2019: evaluatie & keuze ontwerpscenario's

Workshop 3 : VR als tool voor participatie

Zomer 2019 : ervaren & beoordelen ontwerp

Virtual Reality for a Real Future

Marijke Koene

Site visit Paddepoel



ROUTE

Start Start van de route naar winkelcentrum Paddepoel

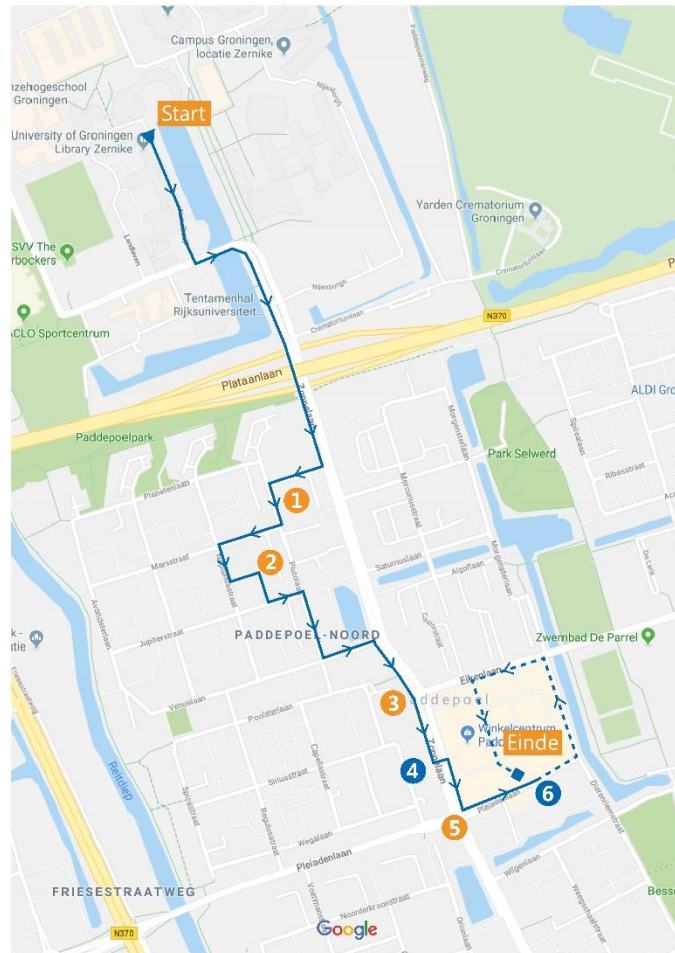
- 1 Wederopbouwarchitectuur en -stedenbouw: 4-laagse portiekflats en onbestemd groen
- 2 Kenmerkende stedenbouwkundige opzet van wederopbouw wijken: stempelstructuur met openbaar binnenplein
- 3 Zonnelaan/Eikenlaan: drukke verkeersaders sluiten winkelcentrum Paddepoel af van de wijk
- 4 Sluiproute: hier steken veel mensen de Zonnelaan over. Probeer het ook om mee te maken wat zij ervaren, pas wel op!*
- 5 Drukke verkeersaders en omvangrijke nieuwbouw overheersen aan deze zijde van het winkelcentrum
- 6 Derk den Boer blikt terug op de route: wat hebben we kunnen zien en hoe haakt UDIHiG hierop aan?

Einde Einde van de route, afsluiting van de dag in het Barista Café

*Oversteken kan ook bij punt 5

● Informatie bij de route

● Let op: belangrijk punt



Na afloop

Winkelcentrum Paddepoel → Nijenborgh (Zernike campus)

BUS

15

De Trefkoel → Groningen Hoofdstation